



La  
**A.S.D.  
Pontina Calcio Balilla**



**Presenta**



Alla terza Edizione, per la stagione sportiva 2015 ritroviamo la

**Pontina League ESTATE 2015**

, più bella che mai !

La partecipazione, come sempre, è riservata ai soli tesserati della **A.S.D. Pontina Calcio Balilla** per l'anno **2015** che non hanno sospensioni o ammonizioni in corso da parte del Direttivo P.C.B. .

Ciascun Club avrà la possibilità di essere rappresentato da più di una squadra, senza alcun limite, proprio per consentire la massima partecipazione a questo evento unico!

**LE SQUADRE**

Dovranno essere composte da minimo 5 - massimo 7 giocatori, tra i quali potrà figurare SOLO DUE tra i primi **11 classificati** delle **classifiche OPEN** degli anni **2012 ,2013 e 2014** .

Il **Capitano** avrà il compito di provvedere alla scelta del nome della squadra, del colore e taglia della propria maglietta ufficiale e comunicare l'eventuale sponsor da apporre e sarà **severamente vietato qualsiasi tipo di alterazione o modifica** ; Il Capitano sarà quindi il diretto responsabile e referente della squadra con il compito di gestire i suoi compagni , gestire gli incontri e comunicare il risultato ai direttori a fine incontro . Per quanto non previsto, vige il regolamento F.I.C.B.

**PROCEDIMENTO DI GARA**

Il girone di qualificazione inizierà presumibilmente la prima settimana di giugno, in base ad un calendario flessibile, nel quale verranno indicati i periodi di svolgimento degli incontri.

Durante ogni incontro si terranno 9 partite totali: 3 partite di doppio al volo, 3 partite di doppio al tradizionale e 3 partite di singolo volo/tradizionale. Le partite saranno a 6 goal senza vantaggi .

Ciascuna squadra dovrà dunque schierare 6 coppie di giocatori e 3 singolisti. La formazione completa dovrà essere consegnata ad inizio serata dal Capitano al Direttore di Gara designato, che la terrà segreta fino al momento di giocare le singole partite. Importante: le formazioni di doppio e singolo durante ogni scontro dovranno sempre essere diverse tra loro per specialità ; sarà consentito massimo un cambio durante ogni partita e il giocatore uscente non potrà più giocare nella stessa specialità . Quando si è in possesso palla, si potrà usufruire di 2 timeout e i giocatori potranno scambiarsi di ruolo solo 2 volte durante il turno di gioco .

La squadra che si presenterà con un ritardo di 30 minuti rispetto all'orario stabilito perderà a tavolino tutte le partite dell'intero incontro .

La squadra che si presenterà anche solo con un giocatore privo della maglia ufficiale della squadra di appartenenza, non potrà disputare gli incontri e perderà a tavolino tutte le partite della serata .

Per quanto non previsto, vale il regolamento ufficiale F.I.C.B.

#### FINALI

Ai fini della classifica della Pontina League 2015 , la somma dei goal effettuati , servirà a determinare i piazzamenti all'interno del girone vincenti/perdenti della finale . Durante la finale il punteggio di qualificazione verrà azzerato ; si giocheranno contemporaneamente una partita di doppio al volo, una partita di doppio tradizionale ed un singolo volo/tradizionale , seguendo il criterio della somma dei goal in ciascun incontro . A parità di punteggio, passerà la squadra che avrà vinto più set . Qualora la squadra finalista del girone vincenti perdesse l'incontro, avrà diritto ad un secondo scontro con la finalista del girone dei perdenti .

La direzione si riserva di poter variare luoghi e date solo ed esclusivamente per motivi logistici e organizzativi .



Lo Staff P.C.B.

**P. B.** Per informazioni:

Marco	334.6233748
Milena	320.7641792
Claudio	391.1377676

**A.S.D. Pontina Calcio Balilla**  
*federazione italiana calcio balilla*

[www.PontinaCalcioBalilla.it](http://www.PontinaCalcioBalilla.it)  
[www.Facebook.com/AsdPontinaCalcioBalilla](https://www.facebook.com/AsdPontinaCalcioBalilla)  
[info@pontinacalcioalilla.it](mailto:info@pontinacalcioalilla.it)

cell.334.6233748

*Il Presidente*

**Britti Marco**

*delegato provinciale Latina F.I.C.B.*

*responsabile Nazionale OPES settore Calcio Balilla*

